

XML: aplicações práticas

McGRATH, Sean. XML: aplicações práticas. Tradução de Vitor Hugo da Paixão Alves. Rio de Janeiro, Campus, 1999. 368 p.

Elza Maria Ferraz Barboza

IBICT – Coordenação de Inovação, Divisão de Prospecção Tecnológica
E-mail: elza@ibict.br

Tendo como tema central a linguagem de marcação XML e sua aplicação ao comércio eletrônico, esta obra está organizada em dezenove capítulos, os quais foram distribuídos em quatro grandes partes.

A primeira parte dá uma visão geral do que vem a ser a XML, o seu uso atual em nível mundial, um detalhamento da linguagem, permitindo que o interessado se habilite a usá-la. Está estruturada em cinco capítulos. No capítulo um, cuja informação é organizada em forma de FAQ's, o autor introduz o leitor a essa tecnologia e suas aplicações comerciais. Os capítulos dois e três apresentam exemplos de aplicações práticas da XML por parte de organizações e pessoas. Discorre sobre essas utilizações, incluindo as vantagens comerciais resultantes da utilização das tecnologias baseadas na XML. O capítulo quatro dá uma visão pragmática das áreas onde a XML pode ser utilizada de forma lucrativa. O tema abordado nesse capítulo é o comércio eletrônico de equipamentos, ilustrando em suas diversas formas como esse comércio pode empregar a XML para obter vantagens. O capítulo cinco dá detalhes importantes do padrão XML, o suficiente para que se possam projetar aplicações de comércio eletrônico da XML.

Na segunda parte, utilizando exemplos reais das tecnologias XML, o autor criou aplicações de comércio eletrônico. Os capítulos de seis a dez abordam itens como tecnologias do XML criadas no Internet Explorer 4, recursos de vinculação de dados da Dynamic HTML e seu uso com a XML, o uso padrão correlato da XML para as folhas de estilo (XSL). Na conversão da XML em HTML, seus exemplos demonstram a flexibilidade da XML, que é a liberdade de criar sua própria linguagem de marcação. Encerra essa parte com exemplos práticos da criação de aplicativos utilitários da XML nas linguagens de programação Perl, Python e Java.

Na terceira parte, o autor entra em detalhes da XML e padrões relacionados. Nessa abordagem, analisa em como a SGML pode ser utilizada juntamente com a XML, a proposta de especificação do formato para documentos (XSL), o padrão de codificação de caracteres no qual a XML e a HTML 4.0 são baseadas (Unicode), o padrão sugerido do modelo de objeto documento (DOM – Document Object Model) que fornece uma linguagem e uma interface independente de aplicativos para documentos HTML e XML e, além disso, dá uma visão geral das diferenças entre SGML e XML e como ambas podem ser usadas.

Conclui o livro com os capítulos 17, 18 e 19, que formam sua quarta parte, onde apresenta iniciativas do comércio eletrônico baseado na XML, e que oferecem propostas para o seu fortalecimento, tais como o Intercâmbio Financeiro Aberto (OFX – Open Financial Exchange), o XML e Intercâmbio Financeiro de Dados Eletrônico (XML/EDI – XML e Electronic Data Interchange) e o Protocolo de Comércio Aberto (OTP – Open Trading Protocol).

Contém ainda três apêndices que incluem informações detalhadas adicionais sobre os aspectos da XML e os padrões relacionados; os subdiretórios do CD-ROM que acompanha o livro; e o prefácio de especificações OTP, que, segundo o autor, proporcionam uma visão geral da ferramenta E-commerce chave. Inclui índice de assuntos. Acompanha o livro um CD-ROM contendo ferramentas para as plataformas Windows 95 e Windows NT.

Esta obra proporciona conhecimento amplo da tecnologia XML e foi escrita em linguagem acessível para aqueles que desejam adquirir informações sobre essa linguagem de marcação e suas aplicações.

Recensão aceita para publicação em 09-2000